**Funciones: Introducción y uso básico**

**👋 Introducción**

**¡Bienvenida/o a este nuevo paso!**

Una función es como una pequeña unidad de trabajo dentro de un programa que se puede invocar (llamar) desde otros lugares del código, permitiendo la modularidad, reutilización y organización del código.

Usar funciones en un lenguaje de programación como JavaScript proporciona varios beneficios y es una práctica fundamental en el desarrollo de software. Son una herramienta poderosa que permite escribir código modular, reutilizable y fácilmente mantenible. Facilitan la creación de software estructurado y promueven buenas prácticas de programación.

**📖 Material Descargable**

Aquí te dejamos acceso al material teórico pertinente que te acercará a los conceptos que pondrás en práctica en los próximos pasos.

👉[**Teoría Funciones**](https://drive.google.com/file/d/1mgiDpTuwDc-KCf519ttwP1rxlhSzymhn/view?usp=drive_link)

**⏭️ En el paso siguiente** tendrás ejercicios para practicar lo aprendido.

# Iniciando con funciones

¡La práctica hace al maestro!. A lo largo del curso tendrás diversas oportunidades para implementar el uso de funciones, e incorporar  sus mejores usos y beneficios. Cada ejercicio te permitirá adquirir las habilidades para encontrar su mejor implementación.

**📢 ¡Importante!** Recuerda que no estarás sol@ en este viaje de aprendizaje. Siempre puedes recurrir al material teórico como referencia, interactuar con tus compañer@s de la mesa de trabajo y solicitar la ayuda de nuestros mentores expertos. Estamos aquí para apoyarte en cada paso del camino y asegurarnos de que tengas una experiencia de aprendizaje enriquecedora.

¡Comencemos! 🚀

### ✏️ Actividad Mi primera función

Escribe una función llamada saludar que reciba un nombre como parámetro y muestre un mensaje de saludo personalizado en la consola.

Instrucciones:

1. Define una función llamada saludar utilizando la palabra clave function seguida del nombre de la función y paréntesis que contengan el parámetro nombre.
2. Dentro del bloque de la función, utiliza la función console.log para mostrar el mensaje de saludo personalizado. Puedes utilizar concatenación de cadenas o interpolación de variables para incluir el nombre en el mensaje.
3. Llama a la función saludar pasando como argumento tu nombre.
4. Ejecuta el programa y verifica que se muestre correctamente el mensaje de saludo personalizado con tu nombre.

### ✏️ Actividad Continuamos con funciones

🎯 Estos ejercicios son de tipo fundamental, esto quiere decir que es lo mínimo que necesitas resolver hoy para asegurar la comprensión del tema.

1. Crea una función llamada calculadora que reciba dos números y una operación como parámetros. La función debe realizar la operación solicitada (suma, resta, multiplicación o división) y retornar el resultado.
2. Escribe una función llamada contarCaracteres que reciba una cadena de texto como parámetro y retorne la cantidad de caracteres que contiene.
3. Crea una función llamada numerosPares que reciba un número entero como parámetro y muestre en la consola todos los números pares desde 0 hasta ese número.
4. Implementa una función llamada factorial que calcule el factorial de un número entero. El factorial de un número se obtiene multiplicando todos los números enteros positivos desde 1 hasta ese número.
5. Escribe una función llamada esPalindromo que verifique si una palabra o frase es un palíndromo. (Un palíndromo es una palabra o frase que se lee igual de izquierda a derecha y de derecha a izquierda)